# Unità d'apprendimento IO GLI ALTRI E IL MONDO

### **MOTIVAZIONI**

L'idea di proporre un progetto "IO GLI ALTRI E IL MONDO" nasce anche dalla presenza di bambini e famiglie provenienti da territori diversi dal nostro. Tale presenza è la dimostrazione di un cambiamento importante in atto nella società, un cambiamento che necessita di una riflessione anche e soprattutto in ambito educativo.

Ogni essere umano va visto e rispettato come persona, valorizzando la sua diversità, l'arricchimento reciproco, l'irripetibilità e l'unicità che lo contraddistingue. Per crescere, per educarsi, è necessario incontrare qualcun altro; qualcuno con cui confrontarsi, qualcuno che ascolti e da ascoltare, capace di essere al contempo limite e risorsa stimolando così un dialogo serio, rispettoso e costruttivo.

La scuola pertanto, diventa il punto d'incontro il luogo dove è possibile progettare percorsi di incontro con sé stessi, l'altro, con il diverso e con tutto ciò che ne consegue. Il bambino viene guidato dalla scoperta di sé e all'incontro con l'altro: in tal modo, ognuno può scoprire il piacere di stare insieme, di giocare, di fare e costruire, di condividere esperienze ed informazioni, attivando occasioni di ascolto e scambio. Concretamente, le proposte educative verteranno su esperienze di conoscenza delle caratteristiche e delle peculiarità di ciascuno attraverso attività ludiche, sensoriali, motorie, creative e manipolative, di racconto di storie, di lettura di immagini. Insieme ai bambini si coglieranno le differenze e somiglianze fisiche, culturali, linguistiche, culinarie, artistiche, geografiche ecc. allo scopo di far cogliere la bellezza della diversità e l'importanza del confronto. E' importante avvicinare gradualmente i bambini e le bambine alla differenza, alla novità, all'insolito attraverso una molteplicità di stimoli (esperienze, linguaggi, spazi, oggetti, libri, lingue, suoni, relazioni); questo può aprire alla curiosità, alla voglia di conoscere e sviluppare un atteggiamento di apertura alla differenza, come fondamento della più complessa capacità di cambiare prospettiva di mettersi nei panni dell'altro.

## Campo d'esperienza: I DISCORSIE LEPAROLE

# Competenza in uscita

• Usa il linguaggio per progettare le attività e per definirne le regole

× × × ×

• Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni , sentimenti , argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative

Obiettivi d'apprendimento		
Tre	Quattro	Cinque
Comunicare i propri bisogni attraverso il codice verbale	Esprimere adeguatamente le proprie necessità	Usare il linguaggio verbale per dare risposte, descrivere e motivare
Pronunciare le parole in maniera comprensibile	Riconoscere e denominare emozioni	Riconoscere e denominare emozioni
Memorizzare filastrocche e canti	Memorizzare e ripetere poesie e filastrocche	Memorizzare e ripetere poesie e filastrocche

Conoscenze		
Tre	Quattro	Cinque
Bisogni fisiologici	Bisogni	Il valore della parola e del silenzio
Parole e silenzio	Tempi e ruoli della comunicazione	I tempi e i ruoli della comunicazione
Domanda e risposta	Domanda e risposta	<ul> <li>Domanda, affermazione e descrizione</li> </ul>
. ∞∞∞∞	. ∞∞∞∞	∞∞∞∞
Parole	Parole	<ul> <li>Parole italiane e parole straniere</li> </ul>
	emozioni	• emozioni
$\infty \infty \infty \infty$	∞∞∞∞	∞∞∞∞
<ul> <li>Filastrocche/poesie</li> </ul>	<ul> <li>Filastrocche/poesie</li> </ul>	<ul> <li>Filastrocche/Poesie</li> </ul>
Canzoni	Canzoni	Canzoni
	Storie/Fiabe	Storie/ fiabe

Abilità		
Tre	Quattro	Cinque
<ul> <li>Sa indicare verbalmente una necessità fisiologica</li> <li>Sa formulare una semplice richiesta</li> <li>Sa attendere una risposta</li> </ul>	Sa definire correttamente una necessità     Sa esprimere verbalmente i bisogni emotivi     Sa chiedere spiegazioni	Rispetta i ruoli della comunicazione     Interviene in modo opportuno in una conversazione     Sa formulare domande pertinenti
Pronuncia in modo comprensibile le parole $\infty \infty \infty \infty$	Sa riconoscere e denominare un'emozione     Pronuncia correttamente le parole	Sa riconoscere un'emozione Saverbalizzare le proprie emozioni Pronuncia correttamente le parole
Memorizza e ripete filastrocche e canti	Memorizza e ripete poesie, filastrocche e canti	<ul> <li>Memorizza e ripete poesie, filastrocche e canti</li> </ul>

# Campo d'esperienza: IMMAGINISUONIECOLORI

Competenza in uscita

• Comunica esprime emozioni, racconta utilizzando diverse tecniche espressive, creative e manipolative, rielaborando procedure e materiali in modo personale e creativo

Obiettivi d'apprendimento			
Tre Quattro Cinque			
Attribuire significato al proprio segno grafico	Riprodurre graficamente il proprio vissuto	Utilizzare in maniera autonoma le diverse tecniche espressive per inventare e trasformare in modo personale e creativo	

Conoscenze		
Tre	Quattro	Cinque
Strumenti e materiali per disegnare e dipingere	Colori strumenti e materiali per l'espressione grafico pittorica plastica	Tecniche espressive, creative e manipolative: disegno, pittura, collage polimaterici, pastelli, acquerelli e pennarelli

Abilità Abilità		
Tre	Quattro	Cinque
Sa attribuire significato al proprio segno grafico	Rappresenta graficamente esperienze vissute	Disegna, dipinge, da forma e colore all'esperienza lasciando traccia di sè

# Campo d'esperienza: IL CORPO E IL MOVIMENTO

- Competenza in uscita

   Vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo
- Matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione delle attività quotidiane

Tre	Quattro	Cinque
Riconoscere le principali parti del corpo su di sé, sugli altri e su un'immagine Ricomporre lo schema corporeo nelle parti principali Riprodurre lo schema corporeo (testa, pancia, braccia, gambe)	<ul> <li>Conoscere le parti del corpo e il loro uso</li> <li>Riprodurre uno schema corporeo in tutte le sue parti</li> </ul>	Nominare tutte le parti del corpo e indicarne la funzione     Rappresentare il corpo in situazione statica e di movimento     Riconoscere e descrivere correttamente le sensazioni corporee
<ul> <li>Acquisire la capacità di controllo dei principali schemi posturali e dinamici di base</li> <li>Affrontare con serenità situazioni che coinvolgono il corpo in movimento nel piccolo e nel grande gruppo</li> <li>Curare il proprio corpo : vestirsi/svestirsi autonomamente, usare correttamente gli strumenti per l'igiene personale</li> <li>Curare il proprio corpo : vestirsi/svestirsi autonomamente, usare correttamente gli strumenti per l'igiene personale</li> </ul>	Acquisire la capacità di controllo dei principali schemi posturali e dinamici di base e utilizzarli per entrare in relazione con l'altro Rafforzare la sicurezza nei propri movimenti e la fiducia nelle proprie capacità        Avere cura del proprio corpo	■ Esercitare gli schemi motori di base e attivarne altri più complessi     ■ Adeguare la propria azione motoria a quella degli altri     ■ Partecipa ad un gioco di gruppo rispettando tempi ruoli e regole      ■ Adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.     ■ Sa organizzarsi in un'attività gestendo correttamente spazio, tempi e materiali

Conoscenze		
Tre	Quattro	Cinque
<ul><li>Le principali parti del corpo</li><li>Posizione statica</li></ul>	Le parti de corpo e il loro uso     Posizione statica e dinamica	<ul> <li>Il corpo, le sue parti e le relative funzioni</li> <li>Potenzialità corporee: espressive, sensoriali comunicative.</li> <li>Stasi, movimento ed equilibrio.</li> </ul>
• Schemi motori di base: camminare, correre, saltare, strisciare, salire, gattonare, scendere	Schemi motori di base camminare, correre, saltare, strisciare, salire, gattonare, scendere     Uso di piccoli attrezzi (pallone, cerchi)	Schemi motori complessi     Uso di piccoli attrezzi e strumenti.
• Gli strumenti per l'igiene personale	• Gli strumenti per l'igiene personale	<ul> <li>Pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.</li> <li>Organizzazione di sé, dello spazio dei material</li> <li>Attività informali, di ruotine e di vita quotidiana.</li> </ul>

Abilità		
Tre	Quattro	Cinque
Denomina le diverse parti del corpo     Ricompone il puzzle della figura umana     Rappresenta una figura umana nella quale sono presenti almeno testa, tronco, gambe braccia	Denomina correttamente le diverse parti del corpo e ne sa indicare la funzione     Sa completare le parti mancanti della figura umana     Riproduce in modo completo la figura umana	Nomina tutte le parti del corpo e sa indicarne la funzione     Rappresenta il corpo in situazione statica e di movimento     Riconosce e descrive correttamente le sensazioni corporee
• Esegue movimenti a comando relativi agli schemi motori di base • Esegue semplici percorsi	Utilizza correttamente gli schemi motori ed esegue comandi relativi ad essi     Esegue percorsi     Esegue una sequenza motoria semplice	Sa saltare su un piede     Mantiene una posizione in equilibrio     Imita posizioni e sequenze motorie     Sa eseguire un percorsocomplesso     Sa lanciare per colpire intenzionalmente un oggetto  Partecipa ad un gioco di gruppo rispettando tempi ruoli e regole
• E' autonomo nella gestione della propria igiene personale	• E' autonomo nella gestione della propria igiene personale	Adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.      Sa organizzarsi in un'attività gestendo correttamente spazio, tempi e materiali

Campo d'esperienza: LA CONOSCENZA DEL MONDO

# Competenza in uscita

Si orienta nellospazio

Obiettivi d'apprendimento		
Tre	Quattro	Cinque
Conoscere everbalizzare i concetti spaziali     Orientarsi in un percorso	Verbalizzare e rappresentare graficamente relazioni spaziali     Orientarsi in un percorso	Collocare persone, oggetti nello spazio     Individuare relazioni spaziali tra oggetti e persone     Orientarsi nello spazio e gestirlo autonomamente

Conoscenze		
Tre	Quattro	Cinque
I concetti topologici: davanti/dietro, sopra/ sotto, vicino/lontano, dentro /fuori     Percorsi	Iconcettitopologici: davanti/dietro/di lato, sopra/ sotto, vicino /lontano, dentro /fuori     Percorsi	Iconcettispaziali:-davanti, dietro, dilato- sopra/sotto-dentro/fuori destra/sinistra     Percorsi     Mappe

Abilità			
Tre	Quattro	Cinque	
Esegue comandi posizionali relativi a concetti spaziali	Riconosce e verbalizza relazioni spaziali rispetto a se stesso, e rispetto ad un oggetto     Esegue correttamente un percorso rispettando le indicazioni spaziali	Sa collocare nello spazio oggetti persone e luoghi     Sa orientarsi e verbalizzare un percorso utilizzando i concetti spazio –temporali     Leggere semplici mappe	

# Campo d'esperienza: *IL SE' E L'ALTRO*

Competenza in uscita

• Ha sviluppato il senso di dell'identità personale e di appartenenza ad una comunità

Tre	Quattro	Cinque
<ul> <li>Prendere coscienza di se'</li> <li>Rafforzare il senso di fiducia in sé</li> <li>Imparare a gestire i propri bisogni</li> </ul>	Rafforzare il senso di fiducia in sé     Manifestare in maniera adeguata le proprie emozioni	Sviluppare fiducia nelle proprie capacità     Manifestare in maniera adeguata le proprie emozioni
∞∞∞∞	∞∞∞∞	∞ ∞ ∞ ∞
Acquisire tempi e modi di attenzione adeguati all'età	Acquisire tempi e modi di attenzione adeguati all'età	Acquisire tempi e modi di attenzione adeguati all'età     Promuovere i processi di autoregolazione
		∞∞∞∞
Superare la fase egocentrica     Sperimentare situazioni di gioco a coppie e di gruppo     Condividere, aiutare e fare insieme	Riconoscersi come uguale e diverso dagli altri Intuire il valoredell'altro Condividere, aiutare e fare insieme agli altri	Riconoscere il valore dell'altro     Riconoscere e accettare l'esistenza di punti di vista diversi dal proprio     Condividere, aiutare e cooperare con gli altri
agli altri	∞∞∞∞	∞∞∞∞
∞∞∞∞  • Apprendere e rispettare semplici	Rispettare semplici regole	Apprendere la necessità di avere e di rispettare regole condivise
regole		

Conoscenze			
Tre	Quattro	Cinque	
Bisogni	Bisogni	Emozioni	
$\infty \infty \infty \infty$	$\infty \infty \infty \infty$	∞∞∞∞	
Tempi e ruoli	Tempi e ruoli	Autoregolazione: la memoria, l'attenzione l'errore	
∞∞∞∞	∞∞∞∞	∞∞∞∞	
• lo /l'altro	lo /l'altro	lo e glialtri     La comunicazione non aggressiva     Valutazione positiva dell'altro     Empatia	
∞∞∞∞	∞∞∞∞		
<ul> <li>Le regole di comportamento da adottare nei vari contesti</li> </ul>	Le regole di comportamento da adottare nei vari contesti	Le regole di comportamento da adottar nei vari contesti	

Abilità				
Tre	Quattro	Cinque		
<ul> <li>Sa gestire i propri bisogni</li> <li>Ha fiducia in sé e nelle proprie capacità</li> </ul>	<ul> <li>Sa gestire le proprie emozioni</li> <li>Ha in sé e nelle proprie capacità</li> </ul>	Ha fiducia in sé e nelle proprie capacità     Manifesta le proprie emozioni in modo adeguato     Riconoscere ed esprimere emozioni e sentimenti		
• Ha acquisito i tempi e le modalità di attenzione adeguate all'età • Rispetta il proprio turno in un gioco o azione di gruppo	<ul> <li>• Ha acquisito i tempi e le modalità di attenzione adeguate all'età</li> <li>• Rispetta il proprio turno in un gioco o azione di gruppo</li> </ul>	Ha acquisito i tempi e le modalità di attenzione adeguate all'età     Ricorda una sequenza di almeno 4 elementi uditivi o visivi     Ha acquisito il controllo di risposte affrettate e impulsive     Sa attendere il proprio turno     Cerca la strategia più opportuna     Accetta e riflette sui propri errori		
• Interagisce nel gioco libero con i compagni • Partecipa a giochi di gruppo	• Interagisce nel gioco libero con i compagni • Partecipa a giochi di gruppo	Utilizza una comunicazione non aggressiva     Interagisce correttamente con i compagni;     Comprende e accetta che l'altro può fare una scelta diversa dalla propria     Comprende che una situazione, esperienza può essere vissuta con emozioni diverse     Fa esperienza del mettersi nei panni dell'altro     Condivide, aiuta e cooperare con gli altri     Fa esperienza di mettersi nei panni dell'altro		
∞∞∞∞  • Rispetta le regole della sezione	∞∞∞∞ • Rispetta le regole della sezione	<ul> <li>Rispetta le regole di un gioco;</li> <li>Adegua il proprio comportamento ne diversi ambienti scolastici e nei divers momenti della giornata</li> </ul>		

Itinerario didattico	
(sequenza di attività didattiche svolte)	
Metodologia	
Strumenti di verifica	